IL CANE FA BAU, IL GATTO FA MIAO, IL PESCE...NON FA NIENTE!

OBIETTIVO: RICORDARE IMITARE I SUONI

MATERIALI:

- UN FOULARD SCURO PER BENDARE IL BAMBINO
- NON OCCORRONO ALTRI MATERIALI PARTICOLARI, SONO SUFFICIENTI LA VOCE E LA DISPONIBILITÀ DEL BAMBINO A DIVERTIRSI IMITANDO I SUONI CHE GLI VENGONO RICHIESTI.

DESCRIZIONE DELL'ATTIVITÀ

SI TRATTA DI UN GIOCO DI IMITAZIONE IN CUI NON È TANTO IMPORTANTE SAPER IMITARE ALLA PERFEZIONE I SUONI CHE VENGONO RICHIESTI, MA PIUTTOSTO RICORDARE IN ORDINI DI QUALI SI TRATTA E SAPERLI RIPRODURRE APPROSSIMATIVAMENTE. COGLIENDO CARATTERISTICHE PRINCIPALI. ANCHE IN QUESTO CASO È BENE PARTIRE CON UNA SERIE NON TROPPO LUNGA. PER POI AUMENTARE IL NUMERO MAN MANO CHE SI PROCEDE CON IL GIOCO. FACCIAMO UN ESEMPIO. L'ADULTO, OPPURE IL BAMBINO. CHE GUIDA LE ATTIVITÀ. PROPONE LA SERIE DI OUATTRO ELEMENTI DICENDO: "TRENO CANE MOTO UCCELLINO". IL BAMBINO BENDATO IMITA NELL'ORDINE PRIMA IL SUONO DEL TRENO, POI IL VERSO DEL CANE, POI LA MOTO E INFINE L'UCCELLINO. SI AGGIUNGONO ALTRI DUE SUONI ALLA VOLTA; STIMOLANDO COSÌ LA MEMORIA UDITIVA. È IMPORTANTE CHE VENGANO SCELTI, ALMENO ALL'INIZIO. ELEMENTI CON UN LORO SUONO CONNOTATO E CONOSCIUTO. ELIMINANDO LE AMBIGUITÀ SONORE DEI SUONI TROPPO SIMILI TRA LORO. PUÒ ESSERE UTILE, ALL'INIZIO DELL'ATTIVITÀ, FARE RIFERIMENTO AD AMBITI SONORI VICINO AGLI INTERESSI E ALLE ESPERIENZE DEL BAMBINO. MOLTO SIGNIFICATIVI, A TALE RIGUARDO, SONO DI SOLITO I VERSI DEGLI ANIMALI.